

## **Cerc pedagogic – „Valorificarea potențialului creativ al elevilor cu CES prin abordări moderne (on-line) ale procesului educațional”**

### **„LAPBOOK” VIRTUAL – „O POVESTE DE IARNĂ”**

\*(prezentare material – ALBULESCU Cristian-Valentin / NAGY Ofelia Cristina, CȘEI „Primăvara” Reșița)

#### **❖ INTRODUCERE:**

**LAPBOOK-ul virtual este:** „o metodă de lucru interactivă care îi ajută pe elevi să sintetizeze ceea ce au studiat, o modalitate amuzantă, distractivă de a învăța, favorizând interschimbul de idei, de experiențe, de cunoștințe, asigurând perfecționarea și optimizarea demersului educațional”.

- termenul *lapbook virtual* denumește o **resursă educațională** pentru **învățare la distanță**, fiind reprezentat sub forma unui portofoliu la care sunt atașate „pagini” sau experiențe de învățare sub formă de minicărțile / capitole / sarcini de învățare esențiale ale temei studiate \*(un lapbook virtual este un produs media ce integrează experiențe poli-senzoriale: imagini, sunete, text, grafică interactivă, culoare, etc).
- **avantaj:** nu este necesară crearea unor conturi suplimentare, sau utilizarea unor aplicații distincte \*(editare grafică în **format Word / .doc** și salvare în **format Adobe Reader / .PDF** pentru compatibilitate, tehnoredactare în **format PowerPoint / slide-uri .PPS**) și nu implică cunoștințe aprofundate de proiectare grafică sau competențe TIC suplimentare celor de bază \*(fiind astfel ușor de utilizat atât de către elevi, cât și facil de proiectat de către cadrele didactice).

#### **❖ CONȚINUT:**

- **MONODISCIPLINAR:** aplicabil în cadrul unei discipline, la o singură unitate de învățare, în cadrul unei lecții sau activități de sine stătătoare;  
*SAU*
- **INTER / TRANS / MULTI – DISCIPLINAR:** aplicabil integrat, pentru dezvoltarea unor competențe cheie, în cadrul unor proiecte tematice, pe arii curriculare sau domenii de dezvoltare;

#### **❖ UTILIZARE ȘI MOD DE TRANSMITERE:**

Resursă utilă în învățământul preuniversitar, de masă și/sau special / special integrat

- **ONLINE / SINCRON:** partener educațional = cadrul didactic;
  - prin publicare la avizierul / panoul clasei \*(postare pe platforma educațională agreată – [Google Classroom](#));
  - sau prin distribuire în cadrul unei activități desfășurată online, la distanță \*(material suport în cadrul unei sesiuni [GoogleMeet](#));
- **OFFLINE / ASINCRON:** partener educațional = facilitator / shadower \*(părinte / tutore / reprezentant legal); sarcinile pot fi citite sau redade audio prin înregistrare / utilizarea unui sintetizator vocal \*(ex.: <https://tsmp3.com/text-to-speech/Romanian/> );
  - fie prin distribuirea materialului suport în cadrul grupurilor educaționale și/sau de socializare \*(grupuri WhatsApp, Camere Facebook, adrese de e-mail), sau prin publicarea link-ului de accesare a materialului suport;

**!!! N.B.:** se recomandă utilizarea platformelor integrate de **cloud & share** pentru salvare și arhivare \*(ex.: conturile **Google DRIVE** interconectate cu conturile **Google Classroom**).

#### **❖ APLICATII PRACTICE:**

##### **Lapbook virtual – „O poveste de iarnă”**

\*( <https://drive.google.com/file/d/1VH0wQuq16TboyHYbYXlJxvQaT30WKYbk/view?usp=sharing> )

**Ex.1 :** Semnificația globală a mesajului audiat + reprezentare grafică \*(pregrafisme);

**Ex. 2:** Identificarea anotimpurilor – elementele caracteristice ale iernii;

**Ex. 3:** Exerciții de respirație – pregătirea aparatului fon-articulator și imitarea unor sunete;

**Ex. 4:** Quizz – Întrebări și răspunsuri pe baza textului audiat;

**Ex. 5:** Lateralitate – poziția spațială a unui obiect prin raportare la un punct dat;

**Ex. 6:** Formular Google docs – identificarea personajelor;

**Ex. 7:** Formular Google docs – asocierea unor obiecte cu personajul potrivit;

**Ex. 8:** Efecte vizuale și sonore – reproducerea unor sunete după model;

**Ex. 9:** Origami – dezvoltarea abilităților manuale pentru realizarea unor produse finite utile \*(*paharul din hârtie*);

**Ex. 10:** Figuri geometrice – sortare și ordonare după criterii date \*(refacerea unui întreg - puzzle).