

JOCURI UTILIZATE ÎN ACTIVITĂȚI PENTRU EDUCAȚIA PLASTICĂ ANIMĂLUȚUL PREFERAT



DESFĂȘURARE:Într-un săculeț sunt diferite șabloane ale animalelor sălbatice(leu, girafă, elefant, maimuțică).Alături de aceste șabloane, într-un coșuleț, se vor găsi forma geometrică ovală pentru corp și patru cârligele pentru picioare. Vor fi bine definite și particularizate siluetele pentru a le putea prin palpare preșcolarul nevăzător să le identifice. Astfel:leu va avea capul oval și zimțat, girafa gâtul lung, elefantul colții de fildeș, maimuțica urechile mari și rotunde.Copilul va alege un șablon , il va denumi, va prinde cârligele pentru picioare apoi il va colora prin dactilopictură.



SARCINA:
realizarea
animălu ului
prin
dactilopictură

**SCOPUL:DEZVOLTARE
A IMAGINA IEI
CREATIVE LA
PRE COLARII CU
VEDERE SLABĂ I
NEVĂZĂTORI**

REGULA:din săcule
copiii vor scoate pe
rînd cîte un animălu
vor recunoa te tactil
animălu ul, vor alege
celelalte elemnte ale
corpului dintr-un
co ule .Vor denumi
animălu ul i colora
prin tehnica
dactilotactilă.